

Оглавление

Основные положения.....	1
Предмет соглашения.....	4
Положение об ответственности.....	5
Случаи и основания отказа в предоставлении лицензии Пользователю	6
Положения о платном контенте	6
Положение о расторжении Лицензионного договора.....	7
Применимое право к спорам.....	7
Прочие условия.....	7

1. Основные положения

1.1 Настоящее лицензионное соглашение является соглашением между физическим лицом (Далее – Пользователем) выразившим согласие с изложенными в настоящем соглашении условиями и ИП И.В. Чередниченко (Далее – Студия, Студия «REVO») по поводу пользования продуктом Студии «MafiaCraft» (Далее – Видеоигра) и иных продуктов Студии. Совершение Пользователем конклюдентных действий, то есть таких действий, направленных на использование Видеоигры и иных продуктов Студии считается безусловным принятием (акцептом) данного Соглашения. При использовании Видеоигры и иных продуктов Студии, пользователь становится стороной настоящего соглашения, принимает условия политики конфиденциальности, а также соглашается с иными дополнительными условиями и правилами, которые касаются использования Видеоигры и иных продуктов Студии, в соответствии со статьями 435 и 438 Гражданского кодекса Российской Федерации.

1.2 Различные термины и определения:

Администрация Студии «REVO» – ИП И.В. Чередниченко, ИНН: 222110647610, ОГРНИП: 325220200019434.

Пользователь – физическое лицо, которое выразило согласие с изложенными в настоящем соглашении условиями путем совершения указанных в соглашении действий, направленных на использование Видеоигры.

Видеоигра – программа для ЭВМ, которая представляет собой

совокупность данных, команд и порождаемых ею аудиовизуальных отображений, активируемых последовательно для получения физическим лицом, то есть Пользователем определенного результата, предусмотренного сценарием Видеоигры. Видеоигра представляет собой совокупность информационных элементов, других программ для ЭВМ, баз данных, программных кодов, лежащих в их основе ноу-хау, алгоритмов, элементов дизайна, шрифтов, логотипов, а также текстовых, графических, видео, аудио и иных материалов, а также прочих результатов интеллектуальной деятельности.

Активированные данные и команды продукции Студии «REVO» – данные, команды, и иные элементы порождаемые ими аудиовизуальные отображения, активируемые последовательно для получения Пользователем определенного результата в Видеоигре.

Неактивированные данные и команды продукции Студии «REVO» – команды, данные и порождаемые ими аудиовизуальные и иные отображения, активируемые для получения Пользователем определенного результата в Видеоигре.

Регистрация Пользователя – Виртуальная процедура, в ходе которой Пользователь производит авторизацию через продукт Студии «REVO» (например, посредством Веб-сайта) и предоставляет с его помощью достоверные данные о пользователе.

Учетная запись Пользователя – совокупность информации в базе данных Студии «REVO», которая позволяет идентифицировать физическое лицо как Пользователя, с помощью указанных им при регистрации достоверных данных.

Учетные данные Пользователя – Логин, Пароль, с помощью которых Пользователь может идентифицировать себя для входа в Учетную запись Пользователя

Авторизация – процедура, при которой Пользователь производит авторизацию посредством продуктов Студии «REVO» с целью его идентификации (идентификация) и определения достоверности полномочий на доступ к Учетной записи пользователя.

Персональные данные Пользователя – абсолютно любая информация, относящаяся к определенному физическому лицу (субъекту персональных данных), в том числе его фамилия, имя, отчество и другая информация, которая предоставляется Пользователем для создания Учетной записи.

Файлы «cookie» – небольшие текстовые файлы, которые хранятся на устройстве Пользователя (компьютере, смартфоне или планшете) и содержат информацию о его действиях в интернете. Они используются для идентификации пользователей и сбора данных.

IP-адрес Пользователя – это уникальный адрес, который используется для идентификации устройства в сети. Он состоит из четырёх чисел, разделённых точками, каждое из которых может варьироваться от 0 до 255.

Кэш –промежуточный буфер с быстрым доступом, который используется для временного хранения данных. Он позволяет ускорить работу компьютера или другого устройства, так как хранит копии часто используемых файлов и информации.

Контрольная сумма – это значение, которое используется для проверки целостности данных. Она рассчитывается на основе исходного файла с помощью определённого алгоритма и позволяет выявить ошибки или несанкционированные изменения в данных.

PCI DSS (Payment Card Industry Data Security Standard) – это стандарт безопасности данных, разработанный международными платёжными системами для защиты информации о держателях карт. Стандарт устанавливает требования к безопасности и конфиденциальности данных при их обработке, хранении и передаче.

Лаунчер – это программа или приложение, которое позволяет Пользователям запускать программы или приложения на персональном компьютере (ПК). Лаунчеры предоставляет собой интерфейс для быстрого доступа к определённым функциям или настройкам.

Лицензионное соглашение – это договор между правообладателем (Студией «REVO») и пользователем, который устанавливает условия использования программного обеспечения или другого продукта интеллектуальной собственности Студии.

Пользовательский контент – это любая информация и объекты, созданные Пользователями с помощью продуктов Студии «REVO». Это могут быть тексты, изображения, видео, аудио и другие форматы контента.

Доступ к Игре – предмет настоящего лицензионного соглашения, посредством предоставления простая неисключительная лицензии на весь срок действия исключительного права на Видеоигру.

Лицензионное вознаграждение – Вознаграждение, выплачиваемое Пользователем (лицензиатом) за право личного пользования продукцией Студии «REVO».

Недобросовестный Пользователь – Физическое лицо, принявшее условия настоящего соглашения и иные правила, установленные Студией «REVO».

Игровые Валюты Виртуальные элементы, являющиеся объектами интеллектуального права, а также продуктами студии. Игровые валюты могут носить следующие наименования:

Игровая Валюта «Тень» – Виртуальный элемент, являющийся подвидом Игровой Валюты, в формате лицензии на использование данного объекта интеллектуальных прав. Данный виртуальный элемент может быть приобретён в соответствии с п. 5.1, 5.2, 5.3 настоящего пользовательского соглашения.

Устройство – любой Персональный Компьютер, который позволяет использовать Видеоигру в соответствии с её функциональным назначением.

2. Предмет соглашения

2.1 Студии «REVO» принадлежат все права на Видеоигру, а также на иные продукты Студии в полном объёме, включая все элементы и части видеоигры, попадающие под определение интеллектуальной собственности в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации. Все права собственности в отношении Видеоигры и иных продуктов Студии включая права на интеллектуальную собственность, остаются за Студией «REVO».

2.2 С момента принятия Пользователем положений указанного лицензионного соглашения, Студии «REVO» предоставляет Пользователю простую неисключительную Лицензию без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Видеоигру и иные продукты компании (учетная запись на форуме Студии «REVO»), в пределах срока действия настоящего соглашения в отношении ограниченного использования Видеоигры и/или её элементов для личного пользования в развлекательных целях на условиях Соглашения. Лицензиар не предоставляет лицензиату право на использование видеоигры и ее материалов для создания нового результата интеллектуальной деятельности.

2.3 Объем Лицензионного соглашения:

2.3.1 Установка, воспроизведение Видеоигры путём установки на Устройство, хранение как самой Видеоигры, так и ее материалов в памяти Устройства; Воспроизведение Лаунчера с помощью его установки на Устройстве, хранение Лаунчера в памяти Устройства пользователя.

2.3.2 Использование Пользователем внутриигрового прогресса не активированных данных посредством выплаты Лицензионного Вознаграждения в порядке, устанавливаемом через игровые интерфейсы в соответствии с авторской задумкой Студии для достижения, определённого Игрой внутреннего прогресса.

2.3.3 Использование внутриигрового онлайн-чата.

2.3.4 Предоставление Пользователям права на создание модификаций и иных форм переработки продуктов Студии, за исключением создания данных объектов Пользователями в целях извлечения прибыли.

2.3.5 Обращение Пользователей к студии для получения помощи в технической части.

2.4 Срок действия настоящего лицензионного соглашения – до публикации новой версии Лицензионного соглашения, но не дольше чем срок исключительных прав Студии «REVO» на Видеоигру.

2.5 Студии «REVO» имеет право ограничить доступ Пользователя к Видеоигре, и иным продуктам Студии по своему усмотрению, без объяснения причин, а также без выплаты компенсации в случаях нарушения условий настоящего лицензионного соглашения, правил продукции Студии «REVO», и иных обстоятельств, противоречащих политики Студии и нарушающих действующее законодательство Российской Федерации.

2.6 Пользователь не вправе:

2.6.1 Использовать модифицированные версии Видеоигры в целях извлечения прибыли без ведома и согласия Студии.

2.6.2 Любым способом получать доступ к исходному коду Видеоигры.

2.6.3 Копировать Видеоигру или иные продукты Студии для продажи и иных коммерческих целях.

2.6.4 Использовать Видеоигру не по её прямому назначению.

3. Положение об ответственности

3.1 В случае нарушения пользователем условий настоящего лицензионного соглашения, нарушений иных правил установленных Студией при использовании ее продуктов, мы вправе применить следующие меры ответственности по отношению к недобросовестным: пользователям:

3.1.1 Предупреждение в любой форме, в том числе направленное на электронную почту Пользователя.

3.1.2 Ограничение доступа Пользователя к Видеоигре и иным продуктам Студии на определенный срок.

3.1.3 Принудительное изменение данных о пользователе, которые являются публичными, то есть видимые одним и более иным Пользователям, и иным лицам.

3.1.4 Удаление учетной записи Пользователя.

3.1.5 Удаление сообщений Пользователя в чатах, форумах и иных платформах, являющихся продукцией Студии.

3.1.6 Изъятие отдельных продуктов Студии (платного контента, элементов учетной записи и т.д.).

3.2 Студия в праве принимать указанные выше меры, не уведомляя Пользователя заранее.

3.3 Студия имеет право принимать указанные выше меры без предоставления Пользователю доказательств, свидетельствующих о нарушении Пользователем каких-либо правил и иных обязанностей.

3.4 Если в действиях Пользователя есть какие-либо факты о нарушении действующего законодательства Российской Федерации (уголовное, гражданское и т. д.), то в таком случае, Студия передать такую информацию по запросу или без такого в соответствующие органы государственной власти.

3.5. Студия не обязана компенсировать Пользователю какие-либо потери, будь то в денежном и ином эквиваленте, понесенные последним, ввиду применения мер, указанных в данном пункте настоящего Лицензионного соглашения.

3.6 Пользователь обязуется компенсировать Студии различные убытки ввиду: нарушения Пользователем положений настоящего соглашения и иных правил, опубликованных Студией на официальном сайте; предоставлении Пользователем недостоверной и/или неполной информации; использовании веб-ресурсов и иных продуктов Студии третьими лицами.

3.7 Пользователь несёт ответственность за обеспечение безопасности

своей Учётной Записи, и обязуется предпринимать различные разумные действия для обеспечения сохранности информации и учетной записи.

3.8 В случае возникновения разногласий между Пользователями, Студия не несет ответственности в результате предъявленных исковых заявлений в связи с такими разногласиями.

3.9 Студия не несет никакой ответственности в связи с не запуском Видеоигры, а также иной продукции Студии на Персональном Компьютере Пользователя, а также за иные сбои и проблемы в работе продуктов Студии в связи:

3.9.1 Проблем с подключением к сети «Интернет» Пользователем.

3.9.2 Неисправностей Персонального Компьютера Пользователя.

4. Случаи и основания отказа в предоставлении лицензии Пользователю

4.1 Студия вправе отказать Пользователю в получении доступа к Видеоигре и иным продуктам Студии в случаях:

4.1.1 Попытка пользователя повторно получить доступ к Видеоигре и иным продуктам Студии в случае, если учетная запись данного пользователя была заблокирована.

4.1.2 Повторное получение доступа к Видеоигре и иным продуктам Студии, если данный Пользователь уже является владельцем одного аккаунта (учетной записи).

5. Положения о платном контенте в игре

5.1 Доступ к Видеоигре, а именно простая неисключительная Лицензия без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Видеоигру и иную продукцию Студии единоразово приобретаются Пользователем путем выплаты единоразового лицензионного вознаграждения в размере, установленной Студией, в порядке, установленном Студией.

5.2 Студия предоставляет возможно Пользователям посредством выплаты единоразового лицензионного вознаграждения приобрести платный контент в игре, исключительно по их желанию. При этом Пользователь самостоятельно несёт ответственность за приобретение Платного Контента (неактивированных данных и команд и иных данных), в части устройства пользователя и его Учетной Записи.

5.3 Игровая Валюта приобретается пользователем путем выплаты лицензионного вознаграждения. Положения о стоимости внутриигровой валюты размещает Студия на своем официальном сайте.

5.4 Пользователь вправе совершать покупки исключительно через продукты Студии (ее партнеров). Покупка Игровых Валют, а также иных продуктов Студии не через сайт Правообладателя (партнеров), не влечет к

изменениям в продуктах Студии (появление Игровых Валют на счете Пользователя, появления иного контента Студии у Пользователя).

5.5 При совершении платежей у партнеров Студии, Пользователь обязуется самостоятельно изучить соответствующую информацию правообладателей систем и сервисов по обработке платежей.

5.6 Студия не несёт ответственности за отклонения платежей Пользователей по какой-либо причине.

5.7

6. Положение о расторжении Лицензионного договора

6.1 Студия вправе прекратить договорные отношения с Пользователем в одностороннем порядке в случае нарушения Пользователем положений настоящего соглашения, и иных правил, установленных Студией, без компенсации понесённых вследствие этого убытков.

6.2 В случае прекращения договорных отношений между Студией и Пользователями, не предоставляется возврат платежей за Игровую Валюту и не компенсируются иные убытки.

6.3 В случае расторжения договора, с Пользователя не снимается ответственность за понесённые убытки Студией, в связи с действиями Пользователя.

7. Применимое право к спорам

7.1 Настоящее лицензионное соглашение составлено в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

7.2 Настоящее соглашение, иные документы, а также Видеоигра и иные продукты Студии не нарушают действующее законодательство Российской Федерации.

8. Прочие условия

8.1 Студия вправе по своему усмотрению передавать права и обязанности по Соглашению другому лицу без уведомления Пользователя. Однако при этом, пользователь не вправе передать права и обязанности по данному договору иным лицам (иным Пользователям).

8.2 Видеоигра может содержать аудио и/или видео эффекты, способные вызвать эпилептические и иные расстройства неврологического характера. Пользователь соглашается с данным положением, при заключении настоящего договора. В случае если у пользователя есть соответствующие неврологические и иные болезни, которые могут навредить Пользователю при использовании Видеоигры и иных продуктов Студии, Студия не несет за это ответственности. Также Пользователи понимают, что длительное использование Персонального компьютера, а также иных устройств, может

вызвать болезни и иные осложнения для здоровья. В данной части со Студии снимается ответственность.

8.3 Настоящее соглашение и связанные с ним документы составляют соглашение между Сторонами в отношении использования Видеоигры и иных продуктов Студии Пользователем и заменяют любые письменные или устные договоренности, сделанные Сторонами настоящего соглашения.

8.4 Студия вправе по своему усмотрению передать права и обязанности по настоящему соглашению другому лицу без уведомления Пользователя.

8.5 Настоящее соглашение и иные документы, находящиеся в открытом доступе, составляют полное соглашение между Сторонами.

8.6 Студия вправе вносить коррективы в настоящее Соглашение, а также в иные документы и продукты Студии.

8.7 Принимая настоящее соглашение пользователь соглашается с тем, что длительное использование Персонального Компьютера, может негативное сказаться на здоровье Пользователя.

8.8. Студия вправе изменять (модернизировать/обновлять) свои продукты как в формате установки пакетов файлов с разрешения Пользователя, так и в автоматическом режиме, в случае подключением пользователя к сети «Интернет».