

Студия «REVO»

Политика конфиденциальности Студии

Содержание

Основные положения.....	1
Положение о применимых определений	1
Положение о требованиях в отношении пользователей	3
Применимое законодательство.....	4
Положения о условиях обработке персональных данных	4
Положение о права и обязанностей пользователя.....	5
Необходимая информация, получаемая Студией о субъекте персональных данных.....	5

1. Основные положения

1.1 «REVO» является коммерческим обозначением, принадлежащим ИП Чередниченко Игорь Витальевич.

ИНН: 222110647610

ОГРНИП: 325220200019434

1.2 Настоящее положение о Политике Конфиденциальности регулирует отношения между вами, Пользователями, и Студией «REVO», в отношении обработки Персональных Данных Пользователя при использовании Видеоигры и иных продуктов Студии.

1.3 Настоящее соглашение представляет собой договор присоединения, заключаемое Пользователем путём заполнения формы для регистрации Учётной Записи в Лаунчере игры. Пользователь принимает условия Политики, а также предоставляет согласие на обработку своих Персональных Данных.

1.4 Данное положение устанавливает положение о сборе, обработке, использовании и передаче персональных данные о вас (Пользователях), при использовании Видеоигры и иных продуктов студии «REVO».

2. Предмет соглашения

Администрация Студии «REVO» – Сотрудники ИП Чередниченко И.В. , а также лица, с кем у него заключены договорные отношения, в рамках которых ИП Чередниченко И.В. передает право администрирования

продуктов Студии.

Пользователь – физическое лицо, которое выразило согласие с изложенными в настоящем соглашении условиями путем совершения указанных в соглашении действий, направленных на использование Видеоигры.

Видеоигра – программа для ЭВМ, которая представляет собой совокупность данных, команд и порождаемых ею аудиовизуальных отображений, активируемых последовательно для получения физическим лицом, то есть Пользователем определенного результата, предусмотренного сценарием Видеоигры. Видеоигра представляет собой совокупность информационных элементов, других программ для ЭВМ, баз данных, программных кодов, лежащих в их основе ноу-хау, алгоритмов, элементов дизайна, шрифтов, логотипов, а также текстовых, графических, видео, аудио и иных материалов, а также прочих результатов интеллектуальной деятельности.

Активированные данные и команды продукции Студии «REVO» – данные, команды, и иные элементы порождаемые ими аудиовизуальные отображения, активируемые последовательно для получения Пользователем определенного результата в Видеоигре.

Неактивированные данные и команды продукции Студии «REVO» – команды, данные и порождаемые ими аудиовизуальные и иные отображения, активируемые для получения Пользователем определенного результата в Видеоигре.

Регистрация Пользователя – Виртуальная процедура, в ходе которой Пользователь производит авторизацию через продукт Студии «REVO» (например, посредством Веб-сайта) и предоставляет с его помощью достоверные данные о пользователе.

Учетная запись Пользователя – совокупность информации в базе данных Студии «REVO», которая позволяет идентифицировать физическое лицо как Пользователя, с помощью указанных им при регистрации достоверных данных.

Учетные данные Пользователя – Логин, Пароль, с помощью которых Пользователь может идентифицировать себя для входа в Учетную запись Пользователя

Авторизация – процедура, при которой Пользователь производит авторизацию посредством продуктов Студии «REVO» с целью его идентификации (идентификация) и определения достоверности полномочий на доступ к Учетной записи пользователя.

Персональные данные Пользователя – абсолютно любая информация, относящаяся к определенному физическому лицу (субъекту персональных данных), в том числе его фамилия, имя, отчество и другая информация, которая предоставляется Пользователем для создания Учетной записи.

Файлы «cookie» – небольшие текстовые файлы, которые хранятся на

устройстве Пользователя (компьютере, смартфоне или планшете) и содержат информацию о его действиях в интернете. Они используются для идентификации пользователей и сбора данных.

IP-адрес Пользователя – это уникальный адрес, который используется для идентификации устройства в сети. Он состоит из четырёх чисел, разделённых точками, каждое из которых может варьироваться от 0 до 255.

Кэш – промежуточный буфер с быстрым доступом, который используется для временного хранения данных. Он позволяет ускорить работу компьютера или другого устройства, так как хранит копии часто используемых файлов и информации.

Контрольная сумма – это значение, которое используется для проверки целостности данных. Она рассчитывается на основе исходного файла с помощью определённого алгоритма и позволяет выявить ошибки или несанкционированные изменения в данных.

PCI DSS (Payment Card Industry Data Security Standard) – это стандарт безопасности данных, разработанный международными платёжными системами для защиты информации о держателях карт. Стандарт устанавливает требования к безопасности и конфиденциальности данных при их обработке, хранении и передаче.

Лаунчер – это программа или приложение, которое позволяет Пользователям запускать программы или приложения на персональном компьютере (ПК). Лаунчеры предоставляют собой интерфейс для быстрого доступа к определённым функциям или настройкам.

Пользовательский контент – это любая информация и объекты, созданные Пользователями с помощью продуктов Студии «REVO». Это могут быть тексты, изображения, видео, аудио и другие форматы контента.

Доступ к Игре – предмет настоящего лицензионного соглашения, посредством предоставления простая неисключительная лицензии на весь срок действия исключительного права на Видеоигру.

Недобросовестный Пользователь – Физическое лицо, принявшее условия настоящего соглашения и иные правила, установленные Студией «REVO».

Субъект Персональных Данных – Пользователь Видеоигры и иных продуктов Студии.

3. Положение о требованиях в отношении пользователей

3.1 Для принятия условий данной политики, Пользователь должен достигнуть возраста дееспособности в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

3.2 В случае, если Пользователь младше возраста полной дееспособности, то ему необходимо получить разрешение от родителей или опекунов до начала использования Видеоигры.

3.3 В случае достижения Пользователем полной дееспособности по

законодательству Российской Федерации, продолжая регистрацию в Лаунчере Видеоигры и используя Видеоигру по ее прямому назначению, Пользователь подтверждает, что достиг дееспособного возраста для принятия настоящей политики конфиденциальности, либо что его родители или опекуны приняли условия Политики от лица недееспособного Пользователя.

4. Применимое законодательство

4.1 Студия «REVO» соблюдает действующее законодательство в части обработки персональных данных Пользователей (Федеральный закон «О персональных данных» от 27.07.2006 № 152-ФЗ, и иные нормативные правовые акты, регулирующие обработку персональных данных).

5. Положения об условиях обработке персональных данных

5.1 В целях исполнения Лицензионного Соглашения, а также настоящей политики конфиденциальности между Пользователем, Студией «REVO» необходимо анализировать внутриигровую статистику Пользователя, а также производить иные работы, необходимые для функционирования Видеоигры и иных продуктов Студии.

5.2 Студия собирает и обрабатывает следующие персональные данные:

1. Информация об устройстве Пользователя.
2. Данные о местоположении Пользователя.
3. Данные о IP-адресе Пользователя, его имя и внутриигровой аватар.
4. Статистические данные пользователя, включая информацию, создаваемую Пользователем при использовании Видеоигры. Включая информацию, которую Пользователь публикует в внутриигровых и иных чатах, и иных формах передачи информации.

5. Любая информация, полученная от третьих лиц, включая от социальных сетей.

5.3 Согласие Пользователя на обработку Персональных Данных, действует до момента отзыва данного согласия.

5.4 Студия может передавать персональные данные Пользователей аффилированным лицам Студии, для ведения бухгалтерского учета общества, а также соблюдения действующего законодательства Российской Федерации.

5.5 Студия может раскрыть личную иную информацию о Пользователе в случае судебного акта, а также по требованию иных органов государственной власти Российской Федерации.

5.6 В случае самостоятельного размещения Пользователем информации о себе публично, то такая информация становится общедоступной.

5.7 В случае передачи Студией персональных данных Пользователей третьим лицам, в таком случае, необходимым условием является соблюдение третьими лицами положений о защите персональных данных и соблюдение

обязательств по сохранению конфиденциальности

5.8 Некоторые партнёры Студии. Перечисленные ниже получают персональные данные пользователя с целью предоставления Пользователю неактивированных данных и команд продукции Студии «REVO».

5.9 Студия принимает все необходимые меры для хранения, обработки и иного взаимодействия с персональными данными для их защиты.

5.10 Персональные Данные Пользователя хранятся на территории Российской Федерации. Хранение осуществляется исключительно на электронных носителях.

5.11 Персональные Данные Пользователя хранятся в течение всего срока действия настоящего Лицензионного Соглашения между Пользователем и Студией. После прекращения договора, в течении срока, который является необходимым для соблюдения законодательства Российской Федерации.

5.12 Студия вправе удалить персональные данные Пользователя по истечению 3 лет с момента сбора, обработки и иного взаимодействия с данной информацией Студией.

6. Положение о права и обязанностей пользователя

6.1 Пользователь имеет прав получить информацию о обработке, хранении и распространении персональных данных в отношении себя.

6.2 Пользователь вправе удалить свои персональные данные, если удалит их со своей учётной записи.

6.3 Обязанности Пользователя:

6.3.1 Предоставление Студии только коррективных и достоверных персональных данных, которые не нарушают действующее законодательство Российской Федерации.

6.3.2 Пользователь должен своевременно и в разумные сроки корректировать персональные данные о себе, а также актуализировать их. Студия не несёт ответственности за неактуальные или некорректные сведения, предоставленные Пользователем.

7. Необходимая информация, получаемая Студией о субъекте персональных данных

7.1 Для обработки персональных данных, Студия имеет право получать следующую информацию о Субъекте персональных данных.

7.1.1 – IP-адрес Пользователя, уникальный идентификатор Устройства Пользователя, игровая статистика.

7.1.2 – Информация, создаваемая Пользователем при использовании Видеоигры, а также иных продуктов Студии.

7.1.3 – Информация о Пользователе, получаемая вследствие действий других Пользователей.

7.1.4 Идентификационный номер Пользователя в социальных сетях,

имена в социальных сетях, электронные почты.

7.2 Студия также вправе использовать иную информацию о пользователях, для реализации данного документа, которая была предоставлена Пользователем в добровольном порядке.